

25.

INTERNATIONALES TRICKFILM FESTIVAL FESTIVAL OF ANIMATED FILM STUTT GART '18 24.–29. APRIL 2018



Pressemitteilung, 31. August 2017

Zum Träumen und Vorfreuen!

Der neue Trailer „DREAM LAB“ zum 25. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart 2018

Ein Ort, an dem all unsere Träume entstehen und wie man sich ihn nur in seiner kühnsten Fantasie vorstellen kann – auch Regisseur und Animationsstudent Pascal Schelbli ist von dieser mystischen Welt fasziniert. Und so entwickelte er gemeinsam mit seinen Kommilitonen die Idee rund um das „Traumlabor“ mit dem verrückten Professor Morpheus, inspiriert von der griechischen Mythologie. Entstanden ist eine Hommage an die Kreativschmiede und grenzenlose Ideenwelt des ITFS – mit ganz viel Magie und einem Feuerwerk der Absurdität. Denn, wie auch im „DREAM LAB“, durchlaufen Animationsfilme einen kreativen Entstehungsprozess, bei dem kombiniert, experimentiert, verworfen und weiterentwickelt wird. Der Trailer für das 25. Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart (24. bis 29. April 2018) nimmt uns mit in diese verrückte und schräge Welt.

Die Planung für den Trailer „DREAM LAB“ begann bereits im vergangenen Jahr im Oktober. Das Team entwickelte gemeinsam die Idee rund um das Thema „Traum“ und „Morpheus“, aber fernab von „mythischen Klischees wollten wir eher eine schräge, kreative und witzige Welt kreieren“, so Schelbli und fügt an: „Die Idee, dass irgendwo ein Traumlabor existiert, wo ein verrückter Hippie unsere Träume zusammen mischt, fanden wir sehr passend“.

Das Game zum Trailer: „Dream Makers“!

Passend zum Trailer haben die Macher ein interaktives Game entwickelt, das den Trailer belebt und erlebbar macht: „Dream Makers“ wird kooperativ auf einem Tablet sowie in Virtual Reality (VR) gespielt. So befindet sich der Spieler 1 (VR) in unserem fantastischen Traumlabor und erhält die Aufgabe z.B. ein Einhorn oder andere „Traumgegenstände“ nachzustellen. Der VR Spieler benötigt Zutaten, die vom Spieler 2 (Tablet) ins Spiel hineingeworfen werden können. „So entstehen ausgefallene Kombinationen, lustige Gespräche und eine einzigartige Welt mit großem Spaßfaktor“, so Dimosthenis Gkantzios, Game Director. Das Game „Dream Makers“ wird zum ITFS 2018 in der GameZone vorgestellt. Dass Animation und Games sehr wichtige Verknüpfungspunkte haben, wird jedes Jahr auf der stetig wachsenden GameZone des ITFS sichtbar. Dort werden aktuelle Trends der Computerspielkultur, zukunftsweisende Hochschulprojekte und neueste Entwicklungen von Virtual und Augmented Reality präsentiert.

Kreativschmiede Filmakademie Baden-Württemberg als langjähriger Partner

Seit 1994 arbeitet das ITFS mit dem Institut für Animation, Visual Effects und digitale Postproduktion der Filmakademie Baden-Württemberg im Zuge der Trailerproduktion zusammen. „Wir freuen uns über diese besondere Partnerschaft mit der Filmakademie Baden-Württemberg und sind stolz, dass ein so fantasievoller und kreativer Trailer für das Jubiläums-ITFS steht“, so Prof. Ulrich Wegenast, Künstlerischer Geschäftsführer der Film- und Medienfestival gGmbH. Interessierte Animationsstudierende des dritten Jahres entwickeln und produzieren im Rahmen ihres Studiums den jährlich wechselnden Trailer für das Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart. Der Trailer ist dabei nicht nur Ankündigung des Events, vielmehr baut das gesamte Design des Festivals auf dem Trailer auf.

Der Trailer ist ab sofort unter www.ifs.de und auf dem [ITFS-Youtube-Channel](#) verfügbar! Viel Spaß beim Anschauen!

Das Kernteam des Trailerprojekts setzt sich aus folgenden Personen zusammen:

Regie/Compositing/Animation/Asset Modeling: Pascal Schelbli
Producer: Aleksandra Todorovic und Dimosthenis Gkantzios
Technical Director/Visual Effects/Rendering: Lukas Gotkowski
Visual Effects/Shading/Rendering/Compositing: Tim Markgraf
Concept Art/Animation/Asset Modeling/Texturing: Eddy Hohf
Animation/Character- und Asset Modeling/Rigging: Fynn Große-Bley
Composer: Alexander Wolf David
Sounddesign: Ana Monte & Daniel Deboy

Für das Game „Dream Makers“ verantwortlich:

Director: Dimosthenis Gkantzios
Producers: Dimosthenis Gkantzios, Aleksandra Todorovic

Seite 1 von 2

Veranstalter/Organiser:

film & medien festival
gGmbH

Film- und Medienfestival gGmbH
Stephanstraße 33
70173 Stuttgart, Germany
#ifts

Tel.: 0711-9 25 46-0
Fax: 0711-9 25 46-150
kontakt@festival-gmbh.de
www.ITFS.de

25.

INTERNATIONALES
TRICKFILM FESTIVAL
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
STUTT GART '18
24.–29. APRIL 2018



Technical Director: Lukas Gotkowski
Interactive Technical Director: Jan Fiess
Art Director: Eddy Hohf
3D Modelling: Fynn Große-Bley
Set Dressing: Pascal Schelbli
Sound Design: Delta Soundworks
Music: Alexander Wolf David, Leonard Kűbner

Pressekontakt: Katrin Dietrich, Tel.: 0711 92 546 102, E-Mail: dietrich@festivalgmbh.de, www.itfs.de

Das Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart – Festival of Animated Film (ITFS), 24. – 29. April 2018, wurde 1982 gegründet und ist eines der weltweit größten und wichtigsten Festivals für Animationsfilm. In den Wettbewerbskategorien werden über 70.000 Euro Preisgeld vergeben. Das ITFS arbeitet eng mit der [FMX](#) zusammen, Europas größter Fachkonferenz für Animation, Effekte, VR, Games und Transmedia, und veranstaltet gemeinsam mit der FMX die Businessplattform [Animation Production Day](#)