

Starte durch beim (Rocket) Science Hackathon

Du bist kreativ? Du bist Schüler*in, Student*in oder Berufsanfänger*in und an Spieleentwicklung oder Luft- & Raumfahrttechnik und Astrophysik interessiert? Du hast den Kopf voller Ideen? Dann ist der "**(Rocket) Science Hackathon**" genau das Richtige für dich!

Ziel des Hackathons ist es, Spielideen und erste Prototypen für Games zu entwickeln, die sich mit Aspekten der Luft- & Raumfahrttechnik und der Astrophysik beschäftigen.

Der Hackathon beginnt am **Freitag, 09. Oktober 2020**, um 17 Uhr und endet am **Sonntag, 11. Oktober 2020**, um 17:00 Uhr. In dieser Zeit entwickelt ihr als Teams eure Spieleprototypen. Habt keine Angst euch alleine anzumelden, wir können während der Veranstaltung auch Teams bilden und wir werden für jeden eine Aufgabe finden. Teilnehmen könnt ihr ab 17 Jahren und es sind keine Vorkenntnisse nötig.

Am Dienstag, den 20. Oktober 2020, werden diese Prototypen dann im Rahmen **des Forschungstags der Baden-Württemberg Stiftung** Online und in den Wagenhallen Stuttgart vorgestellt! Außerdem könnt ihr euch auf spannende Impulsvorträge von Wissenschaftler*innen zum Thema Rocket Science freuen und euer neues Wissen direkt in eure Spiele einbauen.

Weitere Informationen zu den Teilnahmebedingungen findet ihr auf unserer [Homepage](#).

Anmeldungen bitte unter: <http://bit.ly/RocketScienceHackathon>

Eine Veranstaltung des:



In Zusammenarbeit mit:



Mit Unterstützung der:





INTERNATIONALES
TRICKFILM FESTIVAL
FESTIVAL OF ANIMATED FILM
STUTT GART

Starte durch beim (Rocket) Science Hackathon

Wann: Freitag, 09. Oktober 17:00 Uhr bis Sonntag, 11. Oktober 17:00 Uhr

Wo: Online, voraussichtlich über Discord und Videochat.

Wer: Gamer*innen, Coder*innen, Raketenwissenschaftler*innen und alle, die es werden wollen. Alleine oder im Team, ab 17 Jahren.

Ablauf: Es wird ein grober Zeitplan vorgegeben, d.h. es wird täglich Input-Sessions von Studio Fizbin (Artists, Gamedesigner, ...) geben und danach können jederzeit Fragen gestellt werden. Zusätzlich wird es passend zum Thema Leben und Technik im All verschiedene Impulsvorträge von Referent*innen geben.

Voraussetzung: Grundsätzlich musst du keine Vorkenntnisse für den Hackathon mitbringen. Gib gerne in der Anmeldung trotzdem an mit welchen Programmen du dich bereits auskennst, wofür Du dich besonders interessierst und was Du gerne Neues lernen möchtest, damit wir den Input-Teil besser planen können.

Weitere Informationen zu den Teilnahmebedingungen findet ihr auf unserer [Homepage](#).

Anmeldungen bitte unter: <http://bit.ly/RocketScienceHackathon>

Eine Veranstaltung des:



In Zusammenarbeit mit:



Mit Unterstützung der:

