



REGLEMENT

ANIMATED GAMES AWARD GERMANY

ANMELDESCHLUSS: 15. FEBRUAR 2026

1. PREIS UND WETTBEWERB

Der Preis für das beste deutsche animierte Game in Höhe von 5.000 Euro wird vom Bereich Kreativ- und Kulturwirtschaft der MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg gestiftet. Er richtet sich an Entwickler*innen von Computerspielen in Deutschland und fördert die inhaltliche Verknüpfung von Games und Animationsfilm und die künstlerische Qualität.

2. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Für den Wettbewerb suchen wir qualitativ hochwertige Computerspiele von Entwickler*innen mit Sitz (Hauptsitz oder Niederlassung (Unternehmen) bzw. Haupt- oder Nebenwohnsitz (natürliche Person) in Deutschland. Eingereicht werden können Spiele für handelsübliche Endgeräte, die nach dem 1. Januar 2025 veröffentlicht wurden. Nur vollendete Spiele können bei der Auswahl berücksichtigt werden. In Zweifelsfragen entscheidet die Auswahl-Kommission des Internationalen Trickfilm-Festivals Stuttgart (ITFS) bzw. der Film- und Medienfestival gGmbH (FMF).

USK-KENNZEICHNUNG (UNTERHALTUNGSSOFTWARE SELBSTKONTROLLE)

Eine USK-Kennzeichnung ist wünschenswert, aber nicht Voraussetzung für die Teilnahme.

3. EINREICHUNG

Die Einreichung erfolgt über das Anmeldeformular. Die Spiele sollten ausreichend gekennzeichnet sein (Titel, Entwickler*in und gegebenenfalls Publisher) als Download bei der Anmeldung zur Verfügung gestellt werden. (bitte Access Codes zur Verfügung stellen).

Pro Spiel benötigen wir etwa 10 Kopien, die wir der Vorauswahl und später der Jury zur Verfügung stellen dürfen. Weiter einzureichen sind folgende Materialien: ein Let's Play Video (max. 10 Minuten), ein aussagekräftiges Spielekonzept (pdf), eine Kurzbeschreibung des Spiels (pdf), ein Firmenprofil (Developer und/oder Publisher) (pdf), ein Trailer, Screenshots (300 dpi) und How to install/Software Requirements/Codes.

Mit der Einreichung verpflichten sich die Einreichenden verbindlich ihr Spiel, im Falle einer Nominierung, während des Festivals für eine Ausstellung im Rahmen der GameZone im Mai 2026

und ggf. für eine Präsentation bei der ComicCon Gamingzone im November 2026 zur Verfügung zu stellen. Ein Rückzug des Spiels ist nicht möglich.

Anmelde- und Einsendeschluss der Spiele für die Vorauswahl: 15. Februar 2026.

Maßgeblich ist der fristgerechte Eingang bei der Film- und Medienfestival gGmbH. Verspätete Einreichungen können leider nicht berücksichtigt werden.

4. VORAUSWAHL / NOMINIERUNG / JURY

Eine unabhängige Auswahlkommission bewertet die eingereichten Spiele und entscheidet über die Nominierung.

Anschließend wählt eine unabhängige von der Festivalleitung berufene Fachjury den*die Gewinner*in. Die Jurymitglieder dürfen nicht an der Entwicklung, der Realisierung oder dem Vertrieb eines der zu bewertenden Spiele beteiligt sein.

Die Bewertungskriterien werden von der Festivalleitung festgelegt. Entscheidend sind eine auszeichnungswürdige visuelle Gestaltung und Ästhetik mit einem besonderen Augenmerk auf Artwork, Bildsprache, Storytelling und Character Design. Die Spiele sollten außerdem kulturell oder pädagogisch wertvoll sowie innovativ sein und Spielspaß bereiten.

Die Einreichenden werden bis spätestens 31. März 2026 informiert, ob ihr Spiel nominiert wurde. Die Preisverleihung findet im Rahmen des Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart vom 5. bis 10. Mai 2026 statt.

5. VERSAND

Sollten zusätzlich Versandkosten entstehen, gehen diese zu Lasten der Einreichenden. Ein Rückversand ist nicht vorgesehen.

6. ANERKENNUNG DES REGLEMENTS

Das Anmeldeformular ist Bestandteil des Reglements. Die Anmeldung beim 33. Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart beinhaltet die Anerkennung dieses Reglements. Die Festivalleitung entscheidet über alle Zweifelsfragen und Spezialfälle, die von den Bestimmungen dieses Reglements nicht erfasst werden.

7. ANERKENNUNG DER DATENSCHUTZBESTIMMUNGEN

Die Einreichenden bestätigen mit der Abgabe des Anmeldeformulars, dass sie das Reglement sowie die Erklärung zum Datenschutz (www.itfs.de/datenschutz) gelesen haben und uneingeschränkt anerkennen.

Adresse:

Film- und Medienfestival gGmbH

Animated Games Award

Stephanstraße 33

70173 Stuttgart

games@festival-gmbh.de